

ScoopTeam

Mise à jour du firmware: instructions importantes

1. Avant d'effectuer la mise à jour

Le fichier de mise à jour est utilisable pour un ScoopTeam.

Cette procédure et les fichiers de mise à jour ne peuvent être utilisés pour aucun autre produit.

Note importante: si le firmware actuel (avant la mise à jour) est de version antérieure à 1.02 :

- *Si un mot de passe est configuré pour l'accès aux pages html, vous devez IMPERATIVEMENT le remplacer par un mot de passe vide (voir page Maintenance/Contrôle d'accès) AVANT d'effectuer la mise à jour. Vous pourrez redéfinir le mot de passe après la mise à jour.*
- *Après la mise à jour, il se peut que vous constatiez des problèmes d'affichage des pages html du produit. Ce défaut disparaîtra si vous effacez le cache du navigateur web.*

2. Procédure à suivre

Dans tout ce qui suit, « codec » désigne l'appareil sur lequel on souhaite effectuer la mise à jour.

L'opération nécessite de connecter le codec sur le même réseau local qu'un ordinateur, depuis lequel vous utiliserez un navigateur web pour effectuer le chargement du logiciel sur le codec.

- Ouvrez la page html du codec, et allez vers l'onglet "Maintenance", "Mise à Jour Système".
- Depuis cette page, cliquez « Parcourir... », repérez et sélectionnez le fichier de mise à jour.
- Cliquez le bouton « Mise à jour ». L'opération commence, et un message est aussi affiché sur l'écran du codec.
- Attendez la fin de la mise à jour. L'affichage est alors « Redémarrage » (ou « rebooting ») sur la page web et l'afficheur du codec.
- Normalement le ScoopTeam redémarre de lui-même à ce stade. *Si cela ne se produit pas automatiquement, et que l'appareil reste sur cet affichage, mettez-le hors tension, puis remettez-le en route.*
- Dans certains cas, le démarrage suivant peut être plus long que la normale.
- Vérifiez, via le menu ou sur l'interface web, que la nouvelle version est installée avec succès.
- La mise à jour n'efface pas les réglages antérieurs à la mise à jour. Cependant, *AETA ne peut pas garantir dans tous les cas que le codec fonctionnera correctement sans modifier ces réglages.* En cas de doute, nous conseillons donc de ramener le codec à ses réglages par défaut « d'usine ».