

Scoop6

Mise à jour du firmware: instructions importantes

1. Avant d'effectuer la mise à jour

Le fichier de mise à jour est utilisable pour un Scoop6.

Cette procédure et les fichiers de mise à jour ne peuvent être utilisés pour aucun autre produit.

D'autre part, si le Scoop6 est équipé de l'option AES67, vous devez relever le numéro de version logicielle des cartes **ZMAN** ou **Brooklyn II** intégrées dans le Scoop6:

Dans la page html du Scoop6, onglet **AES67**, section "INFORMATIONS SUR L'INTERFACE": notez la valeur de "**Software Version**" ou "**Firmware**".

Si cette version est antérieure à celle requise pour la mise à jour du Scoop6, vous devez en premier lieu effectuer la mise à jour du module ZMAN ou Brooklyn II, comme indiqué dans le chapitre suivant.

Dans le cas contraire, vous pouvez passer directement au chapitre "4. Mise à jour du firmware".

2. Mise à jour de la carte ZMAN (Module AES67)

L'opération est à effectuer sur un ordinateur relié au **même réseau que l'interface AES67/Ravenna** du module AES67 concerné par la mise à jour.

- Notez l'adresse IP *de l'interface AES67* du module AES67. Par exemple elle peut être relevée à travers la page html du Scoop6, onglet AES67.
- Entrez cette adresse IP dans un navigateur web sur l'ordinateur; cliquez sur "**Info**" puis sur le bouton "**Firmware Update (Open)**".
- Cliquez "**Select File**", repérez et sélectionnez le fichier de mise à jour.
- Cliquez le bouton "**Update**".
- Après mise à jour du module ("Update Successful"), ne pas appuyer sur le bouton "**Reboot Device**", mais éteindre puis rallumer votre Scoop6.
- Vérifiez que la mise à jour s'est bien effectuée: accédez à l'interface html du Scoop6, onglet **AES67**, section " INFORMATIONS SUR L'INTERFACE ": voyez si la valeur de "**Software Version**" correspond bien à la nouvelle version.

3. Mise à jour de la carte Brooklyn II (Module AES67)

L'opération est à effectuer sur un ordinateur relié à internet et au **même réseau que l'interface AES67/Dante** du module AES67 concerné par la mise à jour et nécessite l'installation de l'application **Dante Controller** sur cet ordinateur (Pour télécharger une copie de l'application Dante Controller : Accédez au site Web d'Audinate www.audinate.com ; Accédez à "Produits > Dante Controller" ; Sous "Télécharger", choisissez votre système d'exploitation, puis cliquez sur le bouton rouge de téléchargement.)

- Lancez l'application **Dante Controller**, puis l'utilitaire Dante Updater pour consulter les mises à jour disponibles et mettre à jour la ou les cartes Brooklyn II : cliquez sur le menu "**View**" de l'application Dante Controller, puis cliquez sur la commande "**Dante Updater**".
- Utilisez l'onglet "**Home**" pour mettre à jour vos appareils Dante:
 - La section "**Update(s) Available**" répertorie tous les appareils découverts sur votre réseau Dante qui sont éligibles à une mise à jour logicielle ;
 - La section "**Up-to-Date**" répertorie tous les appareils de votre réseau Dante qui sont déjà à jour et pour lesquels aucune action n'est requise ;
 - La section "**Contact Manufacturer**" répertorie tous les appareils de votre réseau Dante dont l'état ne peut être déterminé.
- Pour mettre à jour un ou plusieurs appareils éligibles : cliquez sur la section "**Update(s) Available**", cochez les cases associés aux appareils que vous souhaitez mettre à jour, puis cliquez sur le bouton "**Update Selected Devices**".
- Avant de pouvoir cliquer sur le bouton "**Update Now**" et démarrer la mise à jour, vous serez au préalable invité à confirmer l'action pour les appareils précédemment sélectionnés.
- Une fois la mise à jour effectuée, redémarrez les appareils comme suit: cochez les cases associées aux appareils que vous souhaitez redémarrer, puis cliquez sur le bouton "**Reboot Selected Devices**".
- Eteignez puis rallumez le ou les Scoop6.
- Vérifiez que la mise à jour s'est bien effectuée: accédez à l'interface html du Scoop6, onglet **AES67**, section " INFORMATIONS SUR L'INTERFACE " : voyez si la valeur de "**Software Version**" correspond bien à la nouvelle version.

4. Mise à jour du firmware

L'opération nécessite de connecter le Scoop6 sur le même réseau local qu'un ordinateur, depuis lequel vous utiliserez un navigateur web pour effectuer le chargement du logiciel.

- Ouvrez la page html du Scoop6, et allez vers l'onglet "MAINTENANCE", page "MISE A JOUR SYSTEME".
- Depuis cette page, cliquez "**Parcourir...**", repérez et sélectionnez le fichier de mise à jour.
- Cliquez le bouton "Mettre à jour". L'opération commence, et un message est aussi affiché sur l'écran du Scoop6.
- Attendez la fin de la mise à jour. L'affichage est alors "Redémarrage" (ou "rebooting") sur la page web et l'afficheur du Scoop6.
- Normalement le Scoop6 redémarre de lui-même à ce stade. *Si cela ne se produit pas automatiquement, et que l'appareil reste sur cet affichage, mettez-le hors tension, puis remettez-le en route.*
- Dans certains cas, le démarrage suivant peut être plus long que la normale.
- Vérifiez, via le menu ou sur l'interface web, que la nouvelle version est installée avec succès.
- La mise à jour n'efface pas les réglages antérieurs à la mise à jour. Cependant, *AETA ne peut pas garantir dans tous les cas que le codec fonctionnera correctement sans modifier ces réglages.* En cas de doute, nous conseillons donc de ramener le codec à ses réglages par défaut « d'usine ».